

＜資料３＞プログラミング教育年間計画例

令和〇〇年度 〇〇小学校プログラミング教育 年間計画

１ 各教科等で実施するもの（Ａ・Ｂ・Ｄ分類）

国語科	社会科	算数科	理科	生活科	音楽科																																																
	都道府県の名 称と位置 (４年：４月)	二次元で表し たものの位置 (１年：12月)	電気の利用 (６年：２月)		音楽づくり (３～6年：随時)																																																
○プログラミング的思考 については、プログラ ミング体験を設定しな くても、学習を通して 自然と育まれていくも のも多くある（例…算 数科「筆算」：アルゴ リズム化された表現処 理）ため、B分類の内 容は今後、年間計画に 示していく必要がある と考えられる。		向き、長さ (２年：３月)	○内容、対象学年が分かるように示す。 ・例では、＜資料1＞で例示したもの 及び各教科書会社が web 上で掲載 している内容を踏まえて示してい る。 ・内容については、単元名等でもよ い。 ・「小学校を中心としたプログラミン グ教育ポータル」 (https://miraino-manabi.mext.go.jp) に各分類の実践例が掲載されてい るため、各学校において活用を検討 する。																																																		
		くり返し (３年：12月)																																																			
		等差数列、等比 数列 (４年：３月)																																																			
		正多角形の作 図(５年：３月)																																																			
		倍数 (６年：12月)																																																			
図画工作科	家庭科	体育科	外国語科 外国語活動	特別活動	総合的な 学習の時間																																																
コロコロガー レ(４年：6月)	炊飯 (５年：10月)			Dクラブ活動 (４～6年：年間)	情報に関する 探究的な学習 (４年：４月) (６年：9月) (５年：11月) (３年：１月)																																																
光と場所のハ ーモニー (５年：12月)	○今後、実践を重ね実施単元等が増加した場合は、以下 のように、各学年で年間計画を作成する。 第□学年 プログラミング教育年間計画				発表(プレゼン テーション) (５～6年：随時)																																																
	<table><tr><td></td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td></tr><tr><td>国</td><td colspan="12" rowspan="2">・各月に単元名や簡潔な内容を示す ・⇄等を活用して、各教科の関連も示すとよい</td></tr><tr><td>社</td></tr><tr><td>算</td><td colspan="12"></td></tr></table>													4	5	6	7	8	9	10	11	12	1	2	3	国	・各月に単元名や簡潔な内容を示す ・⇄等を活用して、各教科の関連も示すとよい												社	算													
	4	5	6	7		8	9	10	11	12	1	2	3																																								
国	・各月に単元名や簡潔な内容を示す ・⇄等を活用して、各教科の関連も示すとよい																																																				
社																																																					
算																																																					
	○教育課程内で実施するA～D分類で年間計画を作成す る。																																																				

２ 各教科等とは別に実施するもの（Ｃ分類）

- ・「Scratch」を利用したプログラミング技能の基礎（３年：５月）