

単元名	体つくりの運動遊び(多様な動きをつくる運動遊び), ゲーム(鬼遊び)宝取り 配当時間 6時間
単元の目標	(1) 一定の区域で, 逃げる, 追いかける, 陣地を取り合うなどの簡単な規則の鬼遊びができたり, 工夫した区域や用具で鬼遊びをしたりすることができる。 (2) 体をほぐしたり多様な動きをつくったりする遊び方を工夫するとともに, 考えたことを友達に伝えることができる。 (3) 運動遊びに進んで取り組み, きまりを守り, 誰とでも仲よく運動をしたり, 場の安全に気を付けたりしようとする。

標準的な展開例

01100207_001

【準備等】宝箱, 紅白の玉 など

学 習 活 動	留 意 事 項 など
<p>1 体ほぐしの運動遊び, 鬼遊びのねらいと内容を理解し, 学習の進め方について見通しをもつ。</p> <ul style="list-style-type: none"> ○学習のねらいや進め方を知る。 ★友達と一緒に楽しく運動をしよう。 ★友達と一緒に鬼遊びを楽しもう。 ○体ほぐしの運動遊びをする。 <ul style="list-style-type: none"> ・のびのびとした動作で用具などを用いた運動を行う。 ・リズムに乗って, 心が弾むような動作で運動を行う。 ○宝取り鬼のマナーや安全な運動の仕方について知る。 ○宝取り鬼をする。 <p>2～6 体ほぐしの運動遊びや鬼遊びを楽しむ。</p> <ul style="list-style-type: none"> ○体ほぐしの運動遊びをする。 ○宝取り鬼の進め方の確認をする。 <ul style="list-style-type: none"> ・ルール, マナー, 対戦相手 ○チームの課題や作戦を立てる。 ○宝取り鬼をする。 ○反省し, まとめをする。 <ul style="list-style-type: none"> ・課題, 作戦など ○第6時は, 単元のまとめもする。 	<ul style="list-style-type: none"> ・＜宝取り鬼のルール例＞ 1 チーム5人程度で編成し, チーム対抗で行う。鬼は2～3名でタッチしたら観戦している同じチームの鬼と交替する。宝取りのチームは, 陣地から出発して宝島から宝を1個取って陣地に戻る。陣地を出ている時に, 鬼にタッチされたら陣地に戻ってから出発する。時間(4分)がきたら鬼と宝取りを交替し, 宝の多い方が勝ちとする。 ・宝取り鬼以外の鬼遊びをしてもよい。 ・いろいろな種類の運動を行う。 <p>【評】体ほぐしの運動遊びをする活動を通して「主体的に学習に取り組む態度」を評価する。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・課題や作戦を考えられないチームには, 話し合いに教師が加わって助言する。 <p>【評】作戦を立てる活動を通して, 「思考・判断・表現」を評価する。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・＜工夫したルールの例＞ タッチでなく, たすきを取らせる。コート of 広さや宝の数を変える。 <p>【評】鬼遊びをする活動を通して, 「知識・技能」を評価する。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・困ったことなどを発表させ, 宝取り鬼のルールの再確認や工夫をさせ, 次時の宝取り鬼に生かす。 ・よい動きをした児童を紹介する。 ・チームでの話し合いや自己評価などをさせる

【備 考】

多様な動きをつくる運動遊びは, 体のバランスをとったり移動したりする動きや, 力試しをしたりする動きを意図的にはぐくむ運動遊びを通して, 体の基本的な動きを総合的に身に付けることをねらいとして行う運動である。また, 手軽な運動や律動的な運動を行い, 体を動かす楽しさや心地よさを味わうことによって, 自分の体の状態に気付き, 体の調子を整えたり, 仲間と豊かに交流したりすることができることをねらいとして行われる運動である。

鬼遊びは, 低学年の児童にとって抵抗なく学習に取り組める遊びであり, 好む児童が多い遊びでもある。さらに, 遊びを通して「走る」「方向を変える」「身をかかわす」などの動きを知らず知らずのうちに身に付けられる運動である。本単元では, 陣取りを中心とする鬼遊びを行い, チームで作戦を立てて鬼遊びに取り組むことで, 個人で楽しむ鬼遊びから, 友達と多くのかかわりあいながら集団で楽しむ鬼遊びへと発展させる。

＜運動が苦手な児童への配慮の例＞

- ・表情を表す絵や感情を表すカードを示し, 自己の心や体の変化のイメージができるようにする。
- ・友達とハイタッチや拍手で喜びを共有するなど, 共に運動遊びをする楽しい雰囲気を実感することができるようにする。
- ・宝取り鬼では, 宝を置く場所や宝の数を増やしたり, 鬼の人数を一人から徐々に増やしたり, 宝を取りやすいように陣地の形を変えたりする。